



## Spil hinanden gode ... lige nu

Et eksempel på hvordan man kan teame i det mindste øjeblik. Spillereglerne stammer fra teaterverdenen og er kernen i improviseret teaming. De hedder 'se, sig ja og gør god', og går i kort form ud på:

- 'Se' drejer sig om, at deltagerne skal holde øjnene på opgaven, som var det bolden. De skal være nysgerrige, parate og opmærksomt følge opgaven med øjnene.
- 'Sig ja' betyder at reagere positivt på de indspil, man får fra de andre i teamet. At afvise andres udspil svarer til at lade bolde falde på gulvet, mens et ja er at strække sig for at nå en bold, også selv om den er lidt skævt afleveret.
- 'Gør god' betyder at kvalificere den andens udspil. Ikke være pedantisk og søge det perfekte set fra sin egen synsvinkel, men at føje de dele af ens egen ekspertise til, der på det givne tidspunkt bidrager til opgaveløsningen.

*Disse generelle spilleregler uddybes side 181 – 183, hvor der også står hvordan I kan bruge dem og følge op på dem.*